

# Pravidlá hry

Hra je podobná hre „Človeče, nehnevaj sa!“. Hráči sa **posúvajú** **hodom kocky** po hracom pláne a **kolo končí až po splnení úloh** každým z hráčov. Ak na jedno políčko stúpia viacerí hráči, **nevyhadzuje sa** - hra pokračuje ďalej. **Hra končí**, keď sa **všetci hráči dostanú do cieľa**.

V hre sa nachádzajú „**políčka ľudskosti**“ (oranžové) a „**aktívne políčka**“ (fialové).

Na políčkach ľudskosti hráči **musia splniť úlohu** alebo **odpovedať na otázku** uvedenú na políčku. Zmyslom políčok ľudskosti je hravou formou budovať empatiu, sebapoznávanie, občiansku angažovanosť a vzájomnú lásku.

Aktívne políčka, napr. kameň-papier-nožnice, stojíš kolo, palcová vojna a pod., **slúžia na oživenie hry a spestrenie hracieho zážitku**.

**Odporúčaný vek: 5+**

**Minimálny počet hráčov: 2**



